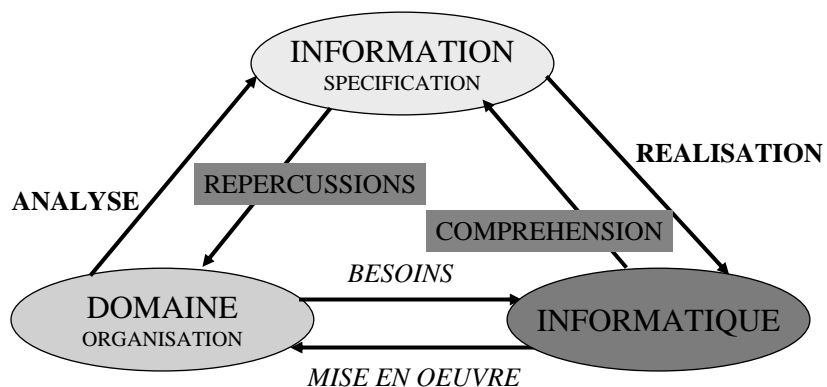


# Principes de développement des projets SI

Jolita Ralyté  
CUI, Université de Genève  
ralyte@cui.unige.ch

## Principes de développement des SI



## Types de développement des SI

- Développement sur mesure
- Développement à base des COTS (Component Off The Shelf) et des systèmes ERP
- Développement par les futurs utilisateurs
- Développement mixte

©J. Ralyté, Université de Genève, 2005 3

## Développement sur mesure

Le SI es développé 'from scratch' par des professionnels de SI en fonction des besoins d'utilisateur

Les propriétés :

- Coût : Le type de développement le plus cher
- Temps : Le développement est très longue et peut durer des mois et même des années
- Erreurs: Le risque d'erreurs de programmation ou de conception est important
- Besoins : Le SI résultat correspond parfaitement aux besoins d'utilisateurs

©J. Ralyté, Université de Genève, 2005 4

## Développement à base des COTS / ERP

Sélection, Achat, Adaptation, Intégration des COTS (Composants logiciel) et/ou des systèmes ERP

- COTS – Composant logiciel, sous-système, système standard applicable en tant que tel ou adaptable aux besoins de l'acheteur
- ERP – Progiciel intégré, composé d'un ensemble de modules applicatifs qui visent à couvrir l'ensemble des fonctions de l'entreprise

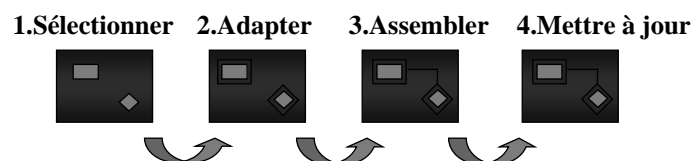
©J. Ralyté, Université de Genève, 2005 5

## Propriétés des COTS / ERP

COTS / ERP – Applications pré-développées qui peuvent être utilisées par plusieurs organisations :

- Composants standards - peuvent être intégrés en tant que tels si les conditions d'environnement sont satisfaites
- Composants adaptables - nécessitent d'être configurés ou paramétrés en fonction des besoins de chaque organisation

**La démarche de développement :**



©J. Ralyté, Université de Genève, 2005 6

## Propriétés des COTS / ERP

- Ils proposent souvent plus de fonctionnalités que l'organisation en a besoin
- Ils peuvent demander l'organisation de procéder d'une manière particulière qui n'est pas forcément celle que l'organisation suit habituellement
- Ils ne couvrent pas toujours toutes les fonctionnalités nécessaires de l'organisation

Coût : Le développement de SI le moins cher

Temps : Le temps de développement de SI est considérablement réduit

Erreurs: Il y a très peu de risques d'erreurs de programmation

Besoins : Les composants ne suivent pas très bien les besoins d'utilisateur

©J. Ralyté, Université de Genève, 2005 7

## Développement par les futurs utilisateurs

Développement des SI par des non-professionnels de SI – les futurs utilisateurs

- Les objectifs des applications sont plus réduits
- Les applications sont plutôt personnelles ou départementales et ont rarement un objectif plus général
- Les applications sont destinées pour récupérer l'information et générer des rapports est rarement pour la saisie des données.

©J. Ralyté, Université de Genève, 2005 8

## Développement par les futurs utilisateurs

### Les propriétés :

- Coût : Le coût de développement est moyen
- Temps : Le temps de développement est relativement court, car l'objectif de l'application n'est pas très large
- Erreurs: Les applications peuvent comporter beaucoup d'erreurs : mauvais choix des outils de développement pas d'analyse, mauvaise conception, pas de documentation, etc.
- Besoins : Le SI résultat correspond parfaitement aux besoins d'utilisateurs

©J. Ralyté, Université de Genève, 2005 9

## Développement mixte

1. Achat des COTS / ERP pour les activités standards
2. Développement sur mesure pour les activités spécifiques de l'organisation
3. Développement par les futures utilisateurs pour les activités spécifiques de l'organisation

- Coût : Le coût de développement est le plus adapté
- Temps : Le temps de développement de SI est réduit grâce à l'achat des COTS / ERP
- Erreurs: Le risques d'erreurs de programmation est raisonnable
- Besoins : Les besoins d'utilisateur sont satisfaits parfaitement

©J. Ralyté, Université de Genève, 2005 10