

TP 03

Dégradé

Enoncé

Créez une applet nommée `Degrade.java` ainsi qu'un fichier HTML nommé `Degrade.html` permettant de l'exécuter. L'utilisateur doit pouvoir spécifier le contenu des variables suivantes:

```
int rougeDepart = 0;
int vertDepart = 0;
int bleuDepart = 255;
int rougeArrivee = 255;
int vertArrivee = 0;
int bleuArrivee = 0;
int largeur = 300;
int hauteur = 300;
int decalX = 50;
int decalY = 50;
```

afin d'obtenir un dégradé allant de la couleur de départ à la couleur d'arrivée, ayant des dimensions spécifiées par "largeur" et "hauteur" et se trouvant à la position donnée par "decalX" et "decalY".

Indices

Pour choisir une couleur autre que celles qui sont prédéfinies dans la classe `Color`, utilisez l'instruction

```
g.setColor(new Color(rouge, vert, bleu));
```

avec comme paramètres des entiers entre 0 et 255. Par exemple, le programme ci-dessous permet de faire un dégradé allant du noir au bleu:

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
import javax.swing.event.*;

public class Degrade extends JApplet {
    public void paint(Graphics g) {

        for (int i = 0; i <= 255; i++) {
            g.setColor(new Color(0, 0, i));
            g.drawLine(0, i, 255, i);
        }
    }
}
```

Judgment Day

- Ce TP doit être rendu au plus tard à la date et à l'heure spécifiée lors de sa distribution à l'adresse: Michel.Deriaz@cui.unige.ch.
- Seuls les codes sources (pas de fichiers class !) doivent être rendus.
- Les noms de fichier spécifiés dans l'énoncé doivent être respectés.
- Il faut absolument rendre un code compilable; un programme simple qui se compile est nettement préférable à un code très long et très perfectionné mais qui ne se compile pas.
- Ce TP peut se faire seul ou par groupes de 2 personnes.
- N'oubliez pas de relire les points du règlement concernant le rendu des travaux (<http://cui.unige.ch/~deriazm/progobj/Reglement.pdf>).