

beans

Class Palindrome

java.lang.Object
└─ beans.Palindrome

```
public class Palindrome
extends java.lang.Object
```

Le bean Palindrome sert à répondre aux demandes d'autres classes pouvant avoir besoin de vérifier si un mot est un palindrome il possède une méthode pour ce faire ainsi que d'autres méthodes permettant de traiter des chaînes de caractères dans le cadre de la création de palindromes.

Auteur : Diego Fachinotti

Mise à jour : 01.02.2006

TP 4 Rapport

Palindromes JSP Beans

RIONS NOIR <=> *RION SNOIR*

A B C D E F G H I
J K L M N O P Q R
S T U V W X Y Z Sp

Effacer Effacer dernière lettre

Palindromes preconstruits

Palindrome.jsp est l'interface HTML du programme de reconnaissance de palindromes il utilise le bean Palindrome que l'on nomme "unPalindrome" et que l'on utilisera grâce à ce nom dans le fichier Palindrome.jspf.

Palindrome.jspf est la partie de Palindrome.jsp où se trouve tout le code java qui gère l'utilisation du bean Palindrome.java mais également qui s'occupe de la session de l'utilisateur de la servlet.

Rajoute la chaîne spécifiée à la fin du mot.

Est appelée lorsque l'on presse les boutons de lettres ou le bouton "Sp".
Si la chaîne sp est détectée le mot est retourné avec un espace à la fin.

Parameters:

mot - le String à rallonger
lettre - le String à ajouter

Returns:

le mot allongé

effacerLettre

```
public java.lang.String effacerLettre(java.lang.String mot)
```

Efface la dernière lettre du mot.

Est appelée lorsque l'on presse le bouton "Effacer dernière lettre".

Parameters:

mot - le String à raccourcir

Returns:

le mot raccourci

isPalindrome

```
public boolean isPalindrome(java.lang.String mot)
```

Contrôle si le mot est un palindrome.

Est appelée par Palindrome.jspf.

L'algorithme est simple : tous les espaces sont enlevés puis on divise le mot en deux et compare la première lettre de la première partie avec la dernière lettre de la deuxième partie puis la seconde avec l'avant dernière et ainsi de suite jusqu'à arriver au milieu du mot.

Parameters:

mot - le String contrôler

Returns:

true s'il s'agit d'un palindrome, false si non

inverseMot

```
public java.lang.String inverseMot(java.lang.String mot,  
                                     boolean isPal)
```

Inverse la chaîne spécifiée et la formate en HTML si il s'agit d'un palindrome.

Est appelée par Palindrome.jspf.

Prend la dernière lettre de mot et la met à la première place en première place de mot2. Si isPal vaut true des balises HTML sont ajoutées afin de mettre le mot en gras italique et rouge.

Parameters:

mot - le String à inverser

isPal - le boolean servant à dire s'il s'agit d'un palindrome ou non

Returns:

le mot inversé et correctement formaté

randomPal

```
public java.lang.String randomPal()
```

Choisi un palindrome au hasard dans une liste prédéfinie et le retourne.

Est appelée lorsque l'on presse le bouton "Palindromes preconstruits".

Returns:

le palindrome choisi

Package **Class** **Tree** **Deprecated** **Index** **Help**

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

[FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [All Classes](#)

DETAIL: [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)
