

Chargement aléatoire de photos

Par Ahmet Gyger
<http://www.metah.ch>
Création site pour internet

But : Charger de façon aléatoire des photos dans un MovieClip.

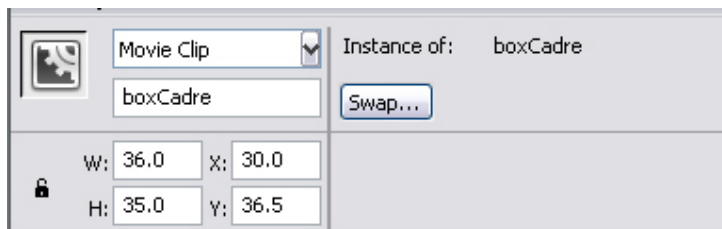
1/ Organisation des photos :

Pour pouvoir chargé vos photos aléatoirement vous devez ordonner vos photo de façon à pouvoir les linker.

Nom	Dimensions
photoHasard1.jpg	181 x 326
photoHasard2.jpg	181 x 326
photoHasard3.jpg	181 x 326
photoHasard4.jpg	181 x 326
photoHasard5.jpg	181 x 326
photoHasard6.jpg	181 x 326
photoHasard7.jpg	181 x 326
photoHasard8.jpg	181 x 326

2/Mise en place :

Créer un nouveau fichier fla. Créer un movieClip avec un rectangle, donnez lui le nom de boxCadre.

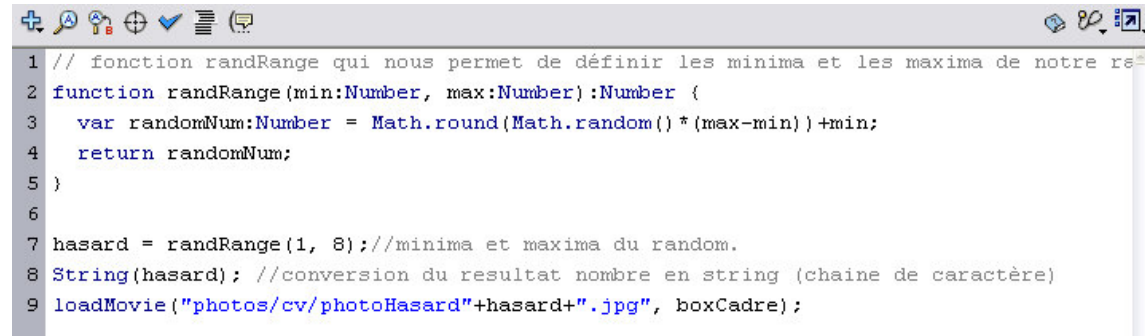


C'est dans ce movieClip que seront chargé les photos.

3/ Code :

On va créer une fonction `randRange` qui nous permet de définir les limites que l'on veut donner à notre hasard. Typiquement si vous avez 8 photos, vous voulez comme limite 1 et 8. Ensuite on insère la variable ainsi créée dans le lien vers votre photos.

Voici le code :



```
1 // fonction randRange qui nous permet de définir les minima et les maxima de notre re
2 function randRange(min:Number, max:Number):Number {
3     var randomNum:Number = Math.round(Math.random() * (max-min) )+min;
4     return randomNum;
5 }
6
7 hasard = randRange(1, 8); //minima et maxima du random.
8 String(hasard); //conversion du resultat nombre en string (chaine de caractère)
9 loadMovie("photos/cv/photoHasard"+hasard+".jpg", boxCadre);
```

Voilà ! A chaque fois que vous `boxCadre` sera chargé, il ira chercher une photo au hasard.