

## Gestion des filtres par actionscripts Flash8

Par Ahmet Gyger  
<http://www.metah.ch>  
Création site pour internet

**But :** *Le but est de contrôler grâce à l'action scripte les différents filtres applicables sur des movieClips ou sur des boutons.*

### Mise en place :

1/ Ouvrez un nouveau fichier flash et mettez y un movieclip ou un bouton du nom de logo.

2/ Le code :

```
import flash.filters.*;

//GlowFiler : color in hexadecimal,alpha, xblur, yblur, streight, quality (1=low, 3 = high) ,
innerglow, knockout
var filtre1:GlowFilter = new GlowFilter(0xE4D272,30,0,20,3,3,false,false);

//movieClip.filters = an array of the different filters we want to apply on the MC.
//logo.filters = [filtre1];

logo.onRollOver = function() {
    this.onEnterFrame = function() {
        filtre1.blurX += (200 - filtre1.blurX) / 5;
        filtre1.blurY = filtre1.blurX;
        // we must redefine the filters so it will be applied to the MC.
        logo.filters = [filtre1];
    }
    Mouse.hide();
}

logo.onRollOut = function() {
    this.onEnterFrame = function() {
        filtre1.blurX += (0 - filtre1.blurX) / 2;
        filtre1.blurY = filtre1.blurX;
        // we must redefine the filters so it will be applied to the MC.
        logo.filters = [filtre1];
        if (filter1.blurX < 21 ){
            filter1.blurX = 0;
            filter1.blurY = 0;
            delete this.onEnterFrame
        }
    }
    Mouse.show();
}

logo.onDragOut = function(){
    Mouse.show();
}
```

```
//Blur
var filtre2:BlurFilter = new BlurFilter(20,20,3);
//DropShadowFilter
var filtre3:DropShadowFilter = new
DropShadowFilter(10,30,0x000000,30,5,5,5,3,false,true,false);
//GradientBevelFilter
var couleur:Array = [ 0x000000, 0x405070];
var monAlpha:Array = [ 10 , 90];
var monRation:Array = [ 5, 5];
var filtre4:GradientBevelFilter = new
GradientBevelFilter(10,90,couleur,monAlpha,monRatio,20,20,10,3,hum,false);
//GradientGlowFilter
var filtre5:GradientGlowFilter = new GradientGlowFilter
(10,90,couleur,monAlpha,monRatio,20,20,10,3,hum,false);

//test it
logo2.filters = [filtre3, filtre2]; // Here try to test different combinaison
```

```
stop();
```

**3/** Bon voilà c'est déjà finis. Il suffit donc de faire une variable de filtre ( new Xfilters), de l'appliquer a votre movieClip ( mc.filters = [Xfilters]). Il suffit juste de se rappeler que c'est un tableau de filtre qui s'applique donc pas oublier « [] ».

**4/** Voilà !