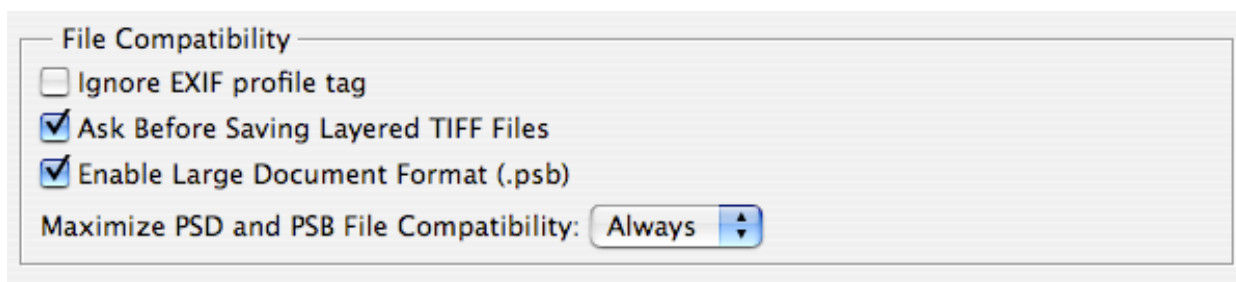


Comment garder les couches(layers) de Photoshop dans Flash ?

Par Ahmet Gyger.

Personnellement je fais la plupart de mes travaux graphique avec Photoshop ou Illustrator et je perdais du temps a copier chaque layer avant des les importer dans Flash. Il existe pourtant une technique simple pour permettre de transférer vos layers de Photoshop à Flash.

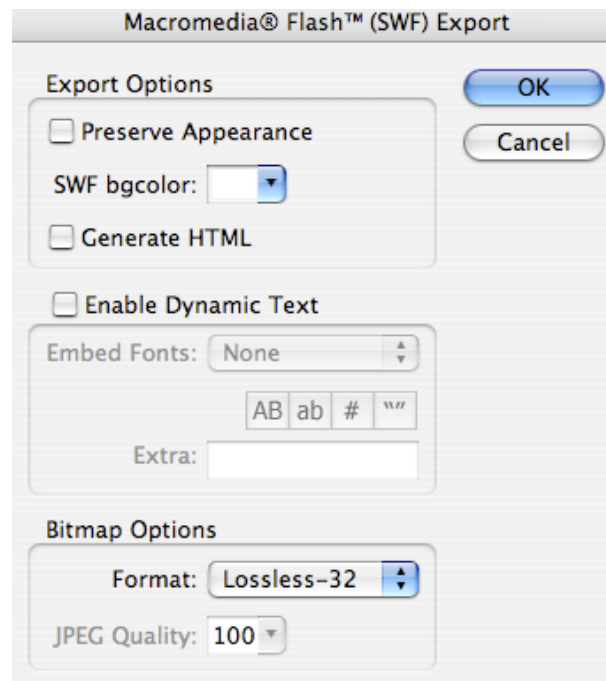
Dans Photoshop, allez dans préférences / file handling et choisissez "Always" pour la compatibilité entre les fichiers PSD et PSB (Maximize PSD and PSB File Compatibility).



Passez dans imageReady et faite un export swf.









Dans le menu File / Export Flash swf, évitez de sélectionner le "Preserve apparence" car il a tendance à privilégier l'apparence et non pas la probabilité. Pour le "Bitmap options", le Lossless-32 est le plus efficace pour la qualité de l'image.



Revenez dans Flash, et importez le swf que vous venez de créer avec imageReady. Automatiquement toutes les layers que vous avez dans votre fichier .psd seront portées dans votre librairie de votre .fla.

Voilà, j'espère que ce sera utile à quelqu'un.

Name	Type
 Bitmap 1	Bitmap
 Bitmap 2	Bitmap
 Symbol 1	Graphic
 Symbol 2	Graphic
 Symbol 3	Graphic
 Symbol 4	Graphic